

Евгений Литвинов — Продуктовый Дизайнер

Контактная информация:

- Место жительства: Батуми, Грузия
 - Портфолио: <https://evgeniidsgn.com/ru>
 - Email: evgenii.litvinov01@gmail.com
 - Телеграм: @evg_litvinov
-

Продуктовый дизайнер с фокусом на веб- и мобильных продуктах. Работал с финтехом, рынками прогнозов, SaaS и корпоративным ПО. Создаю свои продукты.

Опыт работы

Продуктовый Дизайнер — Clay Global

Октябрь 2025 – По настоящее время

Clay Global — международное дизайн-агентство со штаб-квартирой в Сан-Франциско. Работал с международными стартапами, преимущественно из США.

- **Ottri (Fintech):** Разработал дизайн для запуска финтех-стартапа в сфере white-label financing. Создал современный визуальный стиль, который помог выделить продукт среди конкурентов и привлечь первых клиентов.
- **Predictor (Prediction Markets):** Провёл UX-аудит платформы для прогнозирования мировых событий (аналог Polymarket). Выявил проблемы в пользовательском опыте, улучшил ключевые сценарии и подготовил платформу к запуску.
- **Hungry Horse Poker (EdTech):** Разработал дизайн браузерной покерной игры для образовательной платформы. Так как дизайн был в иллюстративном стиле, я создал около 100 изображений: игровые карты, персонажей за столом и аватары игроков.

Продуктовый Дизайнер — Origin Design Agency

Сентябрь 2024 – Октябрь 2025

- Редизайнил сайта ФСК — одного из крупнейших застройщиков России (1.2 млн MAU). Упростил путь пользователя до бронирования квартиры. По результатам UX тестов пользователи стали на ~20% быстрее находить нужные квартиры. Внедрил единую дизайн-систему.

- Дизайнил интерфейс для сотрудников службы поддержки Аэрофлота. Сократил время, которое сотрудник в среднем тратит на ответ клиенту за счет автоматизации и улучшенной навигации.
-

UX/UI Дизайнер — Фриланс

Май 2023 – Сентябрь 2024

Проект: Дизайн мобильного и веб-приложения для финтех стартапа из США.

- Сделал дизайн для веба, iOS и Android с учётом особенностей каждой платформы. Разработал UI Kit с гайдлайнами для разработчиков

Свои проекты

Активно создаю свои проекты при помощи ИИ. Сейчас делаю Menufier — качественное онлайн-меню для кофеен и баров. Уже несколько заведений в Батуми создали меню на моей платформе.

Навыки

- Продуманный UX и приятный UI
- AI на всех этапах работы
- Дизайн для разных платформ (Веб / iOS)
- Работа в Figma, создание и поддержка сложных дизайн-систем

Языки:

- Русский – Родной
- Английский – C1
- Турецкий – B2